



Organisatie Poule-info

© 2005 WisseQ WoWie

Inhoudsopgave

Voorwoord	1
Organisatie poule-info	2
Toekennen van een conceptletter	3
wijzigen van conceptletter of groep code	6
Doorvoeren conceptplanning	7

Voorwoord

ISS staat voor Informatie Systeem Sportorganisaties.

ISS is een zeer compleet softwarepakket om op efficiënte en eenvoudige manier de administratieve en de planningsgegevens met betrekking tot uw sportorganisatie te verwerken.

U kunt in het pakket bijvoorbeeld alle wedstrijden en officials plannen voor de komende competities. Uitslagen bijhouden, contributies innen, boetes en vergoedingen bijhouden etc.

ISS is zo ingericht dat u het programma op u persoonlijke voorkeuren kunt aanpassen.

In deze handleiding wordt de functies die ISS ondersteund uitgelegd.

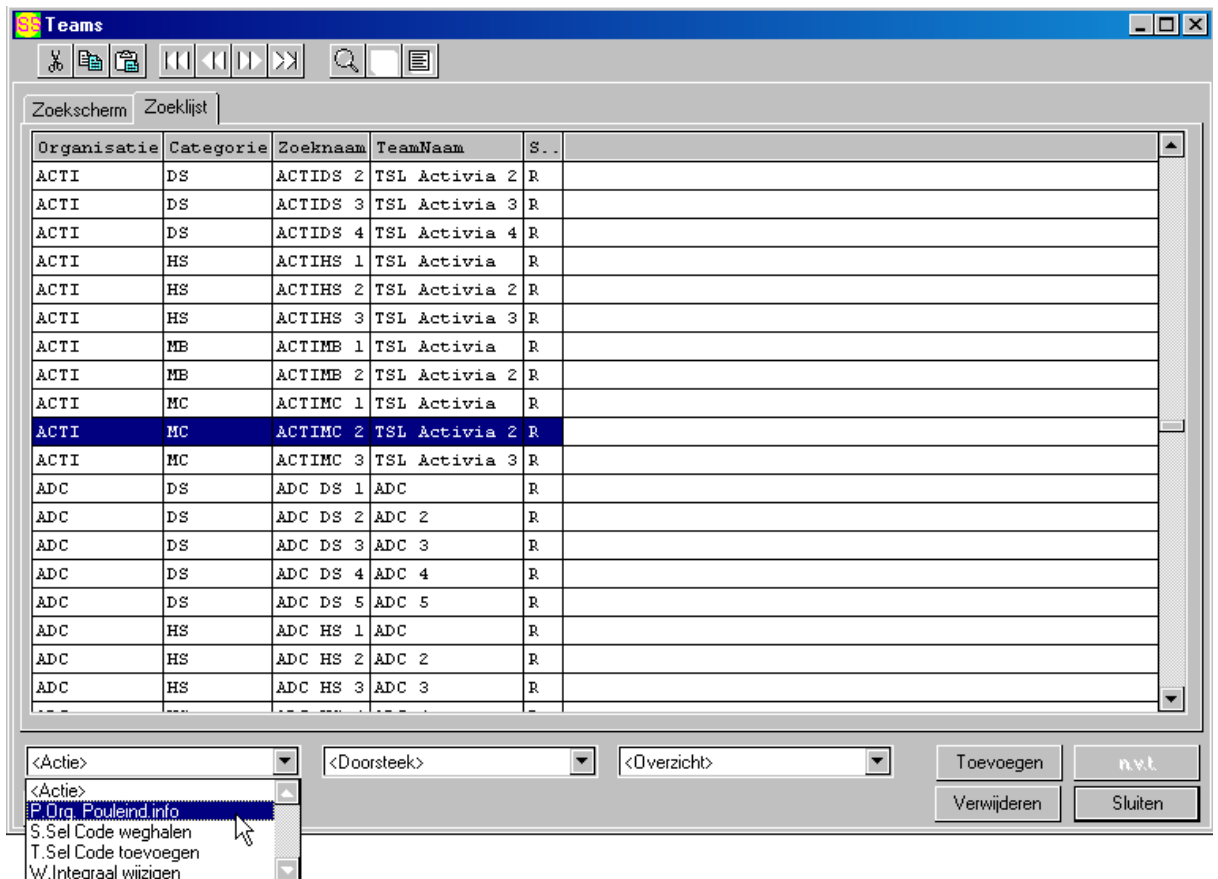
In de handleiding wordt er vanuit gegaan dat ISS reeds op de PC is geïnstalleerd.

1 Organisatie poule-info

De module Organisatie Poule Info geeft de gebruiker de mogelijkheid een poule indeling te definiëren waarbij rekening gehouden wordt met de uit en thuis schema's van de teams van een vereniging. De planner kan overzichtelijk een indeling maken waarbij alle of een gedeelte van de teams van een vereniging dezelfde pouleletter krijgen toegewezen. (de pouleletter in het BwS is bepalend voor het thuis en uit schema in een poule). Daarnaast krijgt de planner informatie over tegenovergestelde pouleletters, waarbij de ene groep teams thuis en de andere groep uit speelt. Deze informatie heeft alleen zin, bij de reguliere planning. Het uit/thuis schema dient van te voren te zijn vastgelegd

2 Toekennen van een conceptletter

Het toekennen van conceptletters gebeurt via het scherm Organisatie Poule Info. Dit scherm is te bereiken via "*Gegevens Beheer => Teams*". Na het openen van bovengenoemd scherm selecteert u een team van de organisatie waaraan u een conceptletter wilt toekennen. Kies nu links onder de actie "*Org Pouleindeling*" (P).



Vervolgens komt er een scherm waarin alle teams van de betreffende vereniging te zien zijn. Alleen de teams die ingedeeld zijn in een poule met het BWS type "Regulier" (vaak ook Selcode "R") worden getoond.

Organisatie: TSL Activia

C.	TEAMID	POULEID	CON	POULELETTERS
1	ACTIDS 1	3D	E	
1	ACTIDS 2	D1B	E	
1	ACTIDS 3	D3D	J	E K
1	ACTIHS 1	H1B	J	E L
1	ACTIHS 2	H3C	L	E F
1	ACTIHS 3	H3C	H	E F
1	ACTIMC 2	MC1H	I	I
2	ACTIMB 1	MB1F	D	K
2	ACTIMB 2	MB1E	E	
2	ACTIMC 1	MC1H	J	I
2	ACTIMC 3	MC1F	I	I

ACTI TSL Activia

Poule: 3D (Concept)

A: PAMSDS 1
 B: REVBDS 1
 C: POLADS 2
 D: HHC DS 1
 E: ACTIDS 1
 F: METEDS 1
 G: HANDDS 1
 H: HAJRDS 1
 I: ODI DS 1
 J: JOKEDS 1
 K: DONKDS 1
 L: VVC DS 3

Poule Letters. Keer vrij

	1	2	Comp
A	0	0	AF: 0
B	1	0	BG: 0
C	0	0	CH: 0
D	0	0	DI: 0
E	3	0	EJ: 0
F	2	0	KL: 0
G	0	0	FA: 0
H	0	0	GB: 0
I	1	2	HC: 0
J	0	0	ID: 0
K	1	1	JE: 0
L	1	0	LK: 1

OK Annuleren

Vul in het vak hierboven de complementair code of de conceptletter van een team in. Selecteer eerst het team waaraan de code of letter moet worden toegekend. Klik vervolgens op 0-9 om de complementaircode toe te kennen (gebruik spatie om de code te verwijderen) of op een letter om een conceptletter toe te kennen (gebruik delete om de letter te verwijderen).

Groep code indien groep 1 thuis speelt groep 2 uit

Pouleletter zoals het team in de poule is ingedeeld

de Conceptletter, deze kan in dit scherm worden gewijzigd

Beschikbare pouleletters

Aantal per groep dat een letter vrij is. Voor groep 1 is bv nog 1 x conceptletter I vrij, voor groep 2 is nog 2x conceptletter I vrij

Aantal malen dat een tegengestelde wedstrijd vrij is (Bws)

Wisselen van organisatie om conceptletter vrij te maken

Poule-info met Conceptletters

-
- in het scherm zien we de teams van een organisatie onder elkaar staan . In de volgende tabel worden de kolommen uitgelegd.

1. groepcode	M.b.v. de groepcode kunnen teams tegenovergesteld gepland worden. Wanneer de ene groep code 1 heeft en de andere groep 2 zal ISS berekenen hoeveel teams complementair geplaatst kunnen worden.
1. Team	Team.
1. Poule	Poule waarin het team is ingedeeld. Hierachter wordt de huidige definitieve pouleletter van het team getoond wanneer deze reeds is ingevuld.
1. Conceptletter	Toont de conceptletter zoals deze is aangegeven. Deze kan in dit scherm gewijzigd worden. Door het typen van een nog beschikbare letter
1. Vrije pouleletters	Toont de vrije pouleletters. Wanneer een streepje verschijnt geeft dit aan dat de pouleletter op deze plaatst niet beschikbaar is.

- Rechtsboven is de mogelijkheid om van organisatie te wisselen. Dit is handig als u een pouleletter bij een andere organisatie wilt vrijmaken voor de huidige organisatie
- Het scherm onder de organisatie bevat de poule-indeling zoals deze reeds bekend is in ISS. Deze poule-indeling is gebaseerd op de conceptletters.
- Poule letters. Keer vrij
 Geeft per letter en per groep aan hoeveel keer de indelingsletter toegewezen kan worden. In het voorbeeld kan de letter I maximaal 1 keer toegewezen worden aan

- groep 1 en maximaal 2 keer aan groep 2.
- Comp(lementair)
Is alleen beschikbaar in het geval er twee groepen aanwezig zijn. Deze tabel geeft per combinatie letters, waarbij de combinatie letters tegengesteld zijn, aan hoeveel van de betreffende letters vrij zijn. In het voorbeeld staat bij "LK" het getal 1 wat aangeeft dat een keer de combinatie "LK" ingevuld kan worden waarbij er 1 teams in groep 1 de letter "L" krijgen en 1 teams in groep 2 de letter "K".

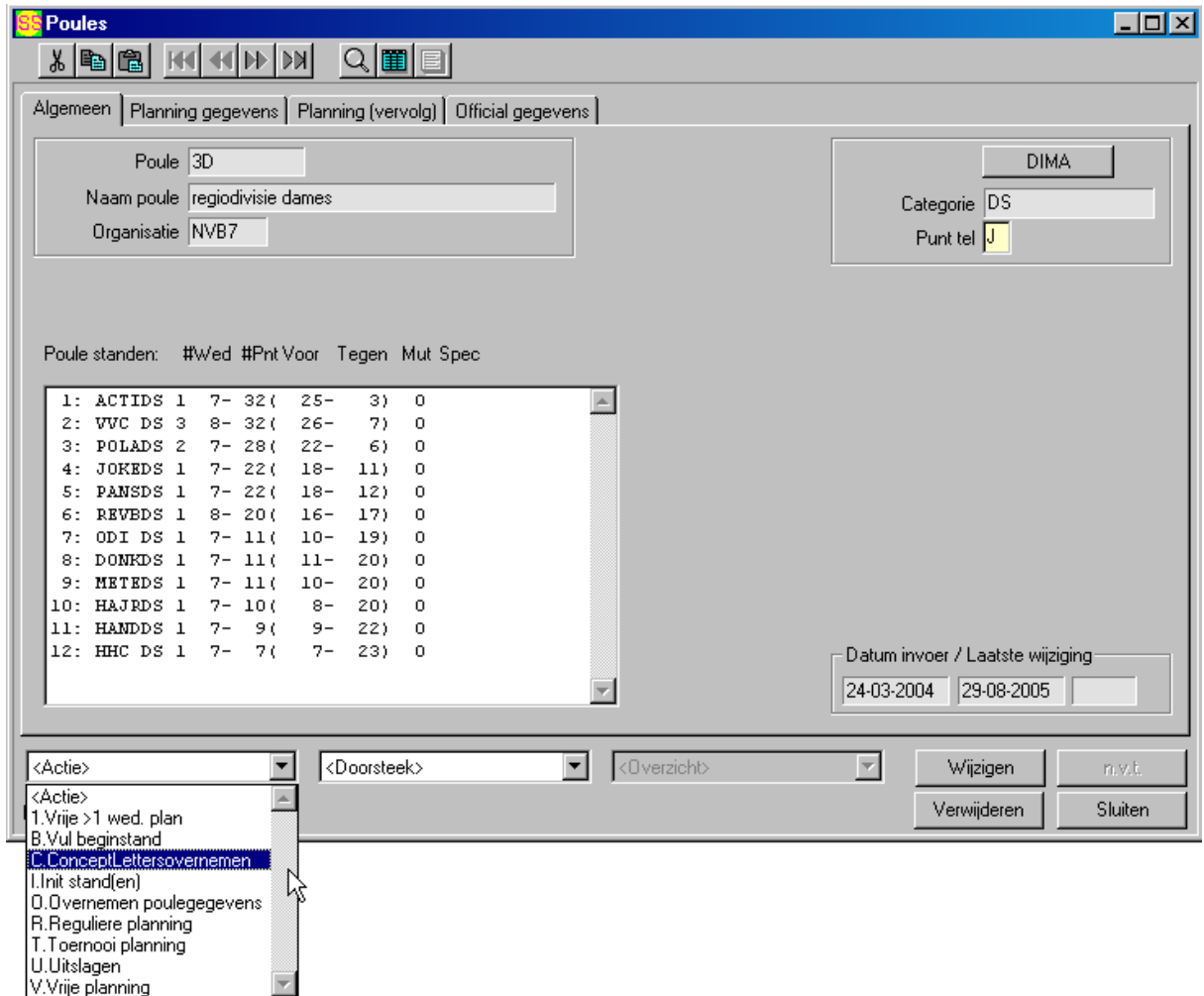
3 wijzigen van conceptletter of groep code

De conceptletter kan een karakter zijn van "A" t/m "Z", net zoveel plaatsen er in de poule beschikbaar zijn. Een poule van 12 teams kan dus "A" t/m "L" krijgen. Een Groep code kan een cijfer van "0" t/m "9" zijn. Om de conceptletter of de groep code te wijzigen selecteert men het team en typt het cijfer van de groepcode . Wanneer een letter wordt ingetoetst word de conceptletter ingevuld.

4 Doorvoeren conceptplanning

Doorvoeren van de conceptplanning

Om de conceptplanning over te nemen naar de definitieve planning opent men "*Gegevensbeheer => poules*". Wanneer de gewenste poules in de zoeklijst geselecteerd zijn voert u de actie "*Conceptletters overnemen (C)*" uit.



ISS neemt vervolgens de conceptletters over voor de definitieve planning. Onderstaand scherm is een voorbeeld van de bevestiging die ISS geeft wanneer de conceptletters zijn overgenomen en de definitieve planning is gemaakt.

